



UNIVERSIDAD DEL ISTMO

FONDO PARA LA CONSOLIDACION DE LAS UNIVERSIDADES PUBLICAS ESTATALES Y CON APOYO SOLIDARIO

OBJETIVO 3.- DOTAR A LOS ESTUDIANTES DE INGENIERIA EN DISEÑO DE LAS HERRAMIENTAS PARA TRABAJAR SIGNIFICATIVAMENTE EN SUS ASIGNATURAS

No.	METAS	No.	ACCIONES	% METAS CUMPLIDAS	COSTO TOTAL	JUSTIFICACION
1.1.	QUE LOS ESTUDIANTES CUENTEN CON TODAS LAS HERRAMIENTAS Y LA INFORMACION NECESARIAS PARA CONSTRUIR SU PROPIO APRENDIZAJE	1.1.1.	ANALIZAR SI CADA UNA DE LAS ASIGNATURAS CUENTA CON LOS CONTENIDOS MINIMOS NECESARIOS PARA ALCANZAR SU OBJETIVO GENERAL	100%	4,129.19	* ADQUISICION DE UN PLOTTER DE INYECCION DE TINTA , SUMINISTRO DE MATERIAS PRIMAS REQUERIDAS PARA EL FUNCIONAMIENTO DEL MISMO PARA LA REPRESENTACION IMPRESA DE LOS RESULTADOS DE LA INVESTIGACION Y CREACION DEL NUEVO LENGUAJE VISUAL QUE LA SOCIEDAD CAMBIANTE DEMANDA.
		1.1.2.	EN CASO NEGATIVO INCORPORAR LOS CONTENIDOS QUE SE JUZGUEN PERTINENTES POR LA ACADEMIA	100%	4,129.19	
		1.1.3.	REVISAR SI PARA CADA ASIGNATURA LA ESCUELA CUENTA CON LOS RECURSOS DIDACTICOS INDISPENSABLES PARA CUMPLIR CON LOS OBJETIVOS DE LA MISMA	100%	4,129.19	
		1.1.4.	ORGANIZAR LA INFORMACION Y LOS RECURSOS DIDACTICOS INDISPENSABLES PARA QUE EL ALUMNO CONSTRUYA SU PROPIO CONOCIMIENTO	100%	4,129.19	
1.2	FOMENTAR EL DESARROLLO DE LOS ESTUDIANTES EN CADA UNA DE SUS ASIGNATURAS MEDIANTE APRENDIZAJES SIGNIFICATIVOS	1.2.1	DOTAR AL PE DE INGENIERIA EN DISEÑO DE TODOS LOS ELEMENTOS MINIMOS REQUERIDOS PARA REALIZAR PRACTICAS SEÑALADAS Y CUBRIR TODOS LOS OBJETIVOS DE LAS DIVERSAS ASIGNATURAS	100%	16,516.77	
1.3	QUE TODO EGRESADO SE APEGUE A LOS SEÑALADO POR EL PERFIL DE EGRESO DE LA CARRERA	1.3.1	TRABAJAR ESTRATEGICAMENTE PARA QUE LOS ESTUDIANTES ALCANCEN APRENDIZAJES SIGNIFICATIVOS	100%	16,516.78	
1.4	DESARROLLAR AL MAXIMO LAS HABILIDADES DE NUESTROS ESTUDIANTES PARA QUE SE PUEDAN DESARROLLARSE EN CUALQUIER CAMPO DEL DISEÑO	1.4.1	TRABAJAR ESTRATEGICAMENTE PARA QUE LOS ESTUDIANTES ALCANCEN APRENDIZAJES SIGNIFICATIVOS	100%	16,516.78	
COSTO TOTAL DE OBJETIVO					66,067.09	